



館内ビンゴ

活動名	館内ビンゴ(虫コース・花コース)			
概要 (セールスポイント)	<ul style="list-style-type: none">館内ビンゴ問題用紙を見ながら、自然の家全棟にある問題を解いていく。問題用紙にある場所へ行き、その周辺にある写真(昆虫・花)を見つける。班の人と協力しながら、得点やタイムを競うゲームです。			
諸条件	場所	全館	対象	小学生以上
	所要時間	60分程度	人数	50名程度
	時期	随時	天候	随時
活動の 教育的効果	<ul style="list-style-type: none">グループで問題を解きながら仲間意識を深めることができる。身近な昆虫・花を改めて確認することができる。			
準備する物	少年自然の家が貸出可能な物		団体(個人)が準備する物 ※参考	
	<input type="checkbox"/> 本部用机 <input type="checkbox"/> パイプイス <input type="checkbox"/> 館内配置図	<input type="checkbox"/> 館内ビンゴ問題用紙 <input type="checkbox"/> 館内ビンゴ解答用紙		
活動内容 (手順)	所要時間	内 容		備 考
	事前	<input type="checkbox"/> ウォークラリー当日が雨天で実施できない場合に判断する。 <input type="checkbox"/> グループ編成 <input type="checkbox"/> 他団体が使用している所の説明		
	出発前	<input type="checkbox"/> 準備物の確認 <input type="checkbox"/> 本部の設置 <input type="checkbox"/> スタート位置の決定		
	直前	<input type="checkbox"/> 活動方法の説明と注意事項の指導		
	出発	<input type="checkbox"/> スタート位置に集合 <input type="checkbox"/> 時間差をつけて出発		
	終了	<input type="checkbox"/> 問題回収・採点 <input type="checkbox"/> 各団体に応じた事後指導		
想定される リスク	<input type="checkbox"/> 複数団体利用時に入ることができない場所の問題。 <input type="checkbox"/> 複数団体利用時の人的要因で起こる事故(騒音・他団体とのトラブル)。 <input type="checkbox"/> 誤って厨房に入った時の衛生管理。			
指導の バリエーション	<input type="checkbox"/> 得点を競う競技として実施することができる。			